



¿Cómo funciona un servidor de videojuegos?

# Servidor de videojuegos

Monta tu propio servidor y realiza una **presentación** de cómo lo has montando

# Índice

- Sesiones (5 días 11 horas)
  - Capa Transporte (2h)
  - Capa Aplicación (2h)
  - Instalación (3h)
  - Revisión (2h)
  - Presentaciones (2h)
- Evaluación
  - Partes de la presentación
  - Examen

# Sesión 1: Transporte

- Presentación TCP/UDP
- Práctica
  - nc (netcat)
  - Wireshark
  - Nmap
  - netstat

# Sesión 2: Aplicación

- Presentación Aplicación
  - Web
  - DNS
  - Correo
- Práctica
  - Mapa mental capa aplicación



# Sesión 4: Revisión

- Revisión del servidor
- Revisión de la presentación

# Sesión 5: Presentación

- Día de la presentación
  - 15 minutos

# Índice

- Sesiones (5 días 11 horas)
  - Capa Transporte (2h)
  - Capa Aplicación (2h)
  - Instalación (3h)
  - Revisión (2h)
  - Presentaciones (2h)
- **Evaluación**
  - Partes de la presentación
  - Examen

# Evaluación

- Presentación
  - Capa transporte (min 2 transparencias)
  - Capa aplicación (min 3 transparencias)
  - Instalación servidor y cliente  
(min 6 transparencias)
- Duración 15 minutos
- Rúbrica (vista en anterior presentación)

# Evaluación

- Presentación → 5 puntos
- Examen → 5 puntos